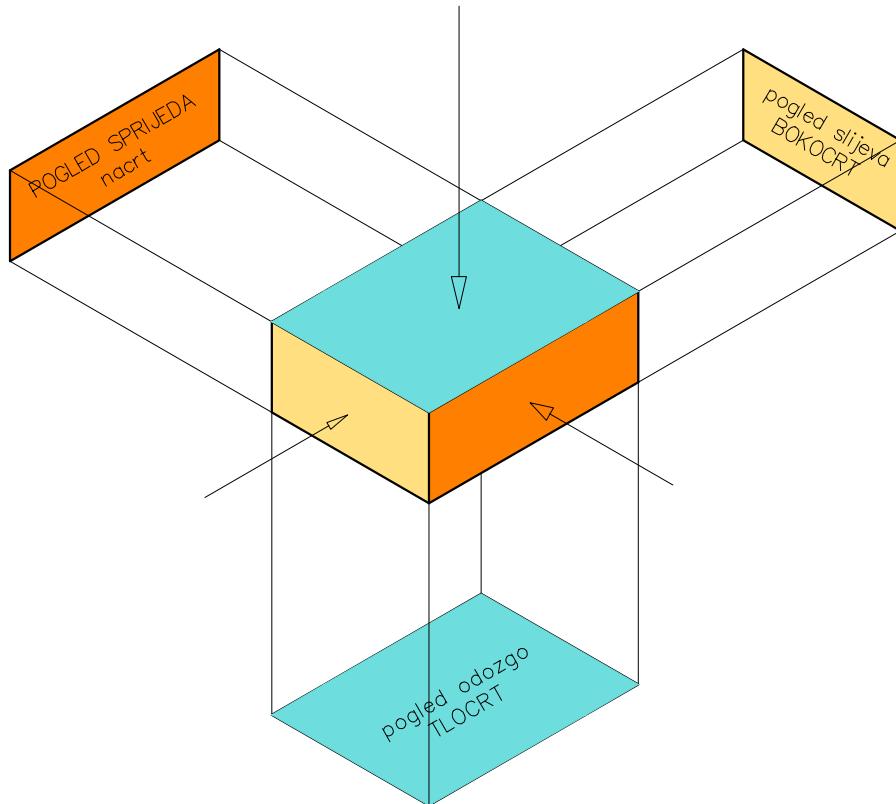


PRAVOKUTNO PROJECIRANJE



Pogledi koji stvaraju ortogonalne projekcije su:

- pogled odozgo, osnova ili TLOCRT
- pogled sprijeda, lice ili NACRT
- pogled slijeva, profil ili BOKOCRT

Pravokutna projekcija su površinske projekcije (2D), jer je svaka određena s dvije dimenzije.

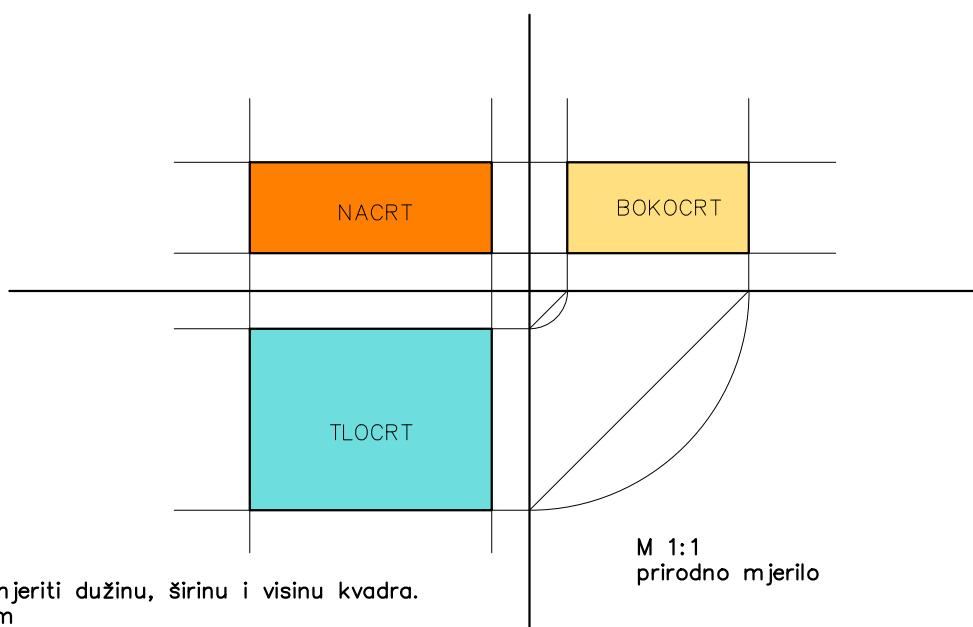
TLOCRT - dužina i širina

NACRT - dužina i visina

BOKOCRT - širina i visina

Razmak između nacrta i bokocrtu trebaju biti jednak razmaku između nacrta i tlocrta.

Pravokutna projekcija se uvek crtaju zajedno, jer su to projekcije jednog , istog tijela.



Pokušaj izmjeriti dužinu, širinu i visinu kvadra.

$$d = 32 \text{ mm}$$

$$\check{s} = 24 \text{ mm}$$

$$v = 12 \text{ mm}$$